

CRITERIO DE EVALUACIÓN 6 y 5. TEMA “Robótica ”

Desarrollar un programa para controlar un sistema automático o un robot y su funcionamiento de forma autónoma en función de la realimentación que reciba del entorno. Montar automatismos sencillos, describir y analizar sus componentes.

INDICADORES

PUNTUACIÓN

Identifica los distintos sistemas que componen un robot, y conoce la función que realiza cada uno de ellos. Identifica los distintos tipos de sensores y su uso.	1 punto
Conoce los elementos mecánicos y eléctricos necesarios para que un robot se mueva o un sistema automático realice la función para la que ha sido diseñado.	1 punto
Identifica los bloques de entrada, que reciben señal, salida o actuadores y proceso en un sistema real, conociendo la función de cada uno de ellos.	0,5 puntos
Conoce los principales lenguajes de programación para robots y describe las funciones básicas y especiales empleadas en la programación de robots.	1 punto
Identifica sistemas de bucle abierto y bucle cerrado y analiza las características particulares de cada uno de ellos.	0,5 puntos
Arranca el lenguaje de programación WINLOGO, y conoce el interface: ventanas, barras de herramientas y utilidades básicas.	1 punto
Conoce las principales funciones o primitivas y las utiliza para realizar programas que realicen acciones de control en la ventana de modo gráfico.	1 punto
Conoce las principales funciones o primitivas relativas a variables, y las utiliza para realizar programas que realicen acciones de control en la ventana de modo texto y gráfico.	1 punto
Realiza programas de control sobre proyectos realizados en el aula taller, para controlar de modo autónomo su funcionamiento.	0,5punto
Diseña y realiza programas de nivel avanzado para controlar de modo autónomo un sistema.	0,5punto